



# **LOJN ÖAMTC Heliport Nenzing**

## **Vorarlberg**

Version 2.0

by oe3gsu



# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	4
3. Funktionen (Zusammenfassung) .....	4
4. Installation .....	4
5. Empfohlene Einstellungen .....	5
6. Erforderliche Software .....	5
7. Verwendete Libraries .....	5
8. Empfohlene Addons.....	5
9. Credits .....	5
10. Betatester-Team.....	6
11. Lizenzbestimmungen .....	6

## 1. Das Vorbild

Copyright © Michiel van Herten



(Bildquelle: [http:// www.helirescue.at/](http://www.helirescue.at/))

Am 15.12.1968 wurde in Hohenems eine eigene Flugeinsatzstelle des Innenministeriums zur Unterstützung der Sicherheitsexekutive und für Katastrophenfälle eröffnet. Davor wurde Vorarlberg von Innsbruck aus "mitversorgt", was aber immer wieder zu Problemen führte, da sich der Arlberg bei Schlechtwetter als unüberwindbare Hürde erwies.

Am 2.8.1986 wurde die Flugeinsatzstelle zum Stützpunkt des Innenministeriums-Notarzthubschraubers Martin 8. Nach 14 Jahren und 6.759 Einsätzen übernahm am 1. Jänner 2001 der Christophorus Flugrettungsverein mit Christophorus 8 den Notarzthubschrauberdienst für Vorarlberg im Rahmen eines Assistenzvertrages mit dem Bundesministerium für Inneres.

Nun erfüllt die Flugeinsatzstelle Hohenems wieder - wie vor 1986 - ihren eigentlichen Zweck als Außenstelle des Innenministeriums für die Exekutive und als Unterstützung im Katastrophenfall. Nach zwei "Übergangsquartieren" wurde im Dezember 2006 der neue Stützpunkt Heliport Vorarlberg der Vorarlberger Flugrettung in Nenzing (Bezirk Bludenz) in Betrieb genommen.

Durch den neuen Hubschrauberstützpunkt, dessen 1.080 Quadratmeter große Landeplattform acht Meter über dem Boden schwebt, konnten die Qualität und die Sicherheit der Vorarlberger Flugrettung noch einmal optimiert werden. Für die Organisation und den Betrieb von Christophorus 8 zeichnet die Vorarlberger Bergrettung verantwortlich.

(Quelle: [http:// www.oeamtc.at/portal/nenzing+2500+1323102](http://www.oeamtc.at/portal/nenzing+2500+1323102))



# Austrian X-Plane Design Group

## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf einer Szenerie für den FSX, die von Kay J. für X-Plane konvertiert wurde. Diese wurde unter Verwendung des Original Objektes für den Stützpunkt durch neu erstellte Objekte ergänzt wurde.

Die Szenerie enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (Nur X-Plane 10, 11).

### Kartenmaterial

Ist leider nicht verfügbar, aber der Szenerie liegt ein Anflugbild bei, auf dem der VASI-gestützte Anflug dargestellt ist.

## 3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu OSM+autogen V6.0 von PilotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Fahrzeuge am Vorfeld
- realistische Markierungen am Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- Nachttexturen
- realistische Beleuchtung \*)

\*) nur X-Plane 10, 11!

## 4. Installation

Einfach den Ordner "LOJN Nenzing Heliport 2.0" in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren

### Verzeichnisstruktur:

.../ Custom Scenery /  
    LOJN Nenzing Heliport 2.0 /  
        Earth nav data und andere

und X-Plane neu starten.



## Austrian X-Plane Design Group

### 5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

### 6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 11.11+, 10.30+ oder 9.7

### 7. Verwendete Libraries

keine

### 8. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=23](http://simheaven.com/?page_id=23)

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

**oder**

Osm Austria beta6.0 by PilotBalu

Download von: <http://simheaven.com/experimental/>

HD Mesh Scenery v2 by alpilotx

Download von: <http://www.alpilotx.net/downloads/x-plane-10-hd-scenery-mesh-v2/>

Europe Library von LyAvain,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=14](http://simheaven.com/?page_id=14)

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

### 9. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

uwespeed

Kay J. / Nideon

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.6.1 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)

European vehicles

Original-Szenerie



## Austrian X-Plane Design Group

### 10. Betatester-Team

Mitglieder der AXDG.

### 11. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Nenzing

*oe3gsu, Gerhard*

